

「カタンの開拓者たち」に関する自動ゲームプレイの研究

知能ソフトウェア研究室

人工知能による自動ゲームプレイ

私たちが普段から行っているゲームを人工知能に行わせるという分野の研究を行っています。現在囲碁や将棋といったゲームにおいては人間にも勝利できるような性能を持つようになりました。

「カタンの開拓者たち」の持つゲーム特性

私が扱っている「カタンの開拓者たち」は将棋や囲碁よりもさらに複雑なゲームです。相手の情報がわからないこと、運の要素があることに加え、相手と取引をする交渉という要素を持っています。

「カタンの開拓者たち」における自動ゲームプレイ

複雑なゲームを人工知能にプレイさせる研究を行うに当たって、上記の特徴を持つこのゲームを題材としています。このような交渉の要素を持つゲームにおいてどのような手法が有効であるかを研究しています。